



Accueil > Culture > Guide

Le grenier de tous les PC

ERWAN CARIO 1 FÉVRIER 2002 À 21:55

CRITIQUE Ultima, Monkey Island, Sim City, Wolfenstein 3D, Flashback ou Dungeon Master. Ces titres rappellent aux premiers joueurs sur PC les nombreuses nuits passées devant leur écran à s'abîmer les yeux et éventuellement les neurones. Ils sont maintenant passés au rang d'antiquités, voire de pièces de musée vidéoludique. Et pour cause ils datent de plus de... cinq ans. Introuvables dans le commerce aujourd'hui, ces «abandonwares» auraient pu se perdre dans les méandres de l'histoire des jeux vidéo. C'était sans compter sur la nostalgie quasi fanatique de quelques doyens qui ne jurent que par ces jeux datant d'avant 1996. Sur le modèle du site américain theunderdogs.org, une communauté d'internautes s'est regroupée autour d'abandonware-france.org, où ces titres disparus renaissent de leurs cendres en téléchargement gratuit. Olivier Cassou, 27 ans, est l'un des webmasters de cette base de données ludique: «Je ne retrouve plus la même envie de jouer avec les jeux récents, tout en 3D, et qui se terminent en dix heures. Je préfère les grands jeux d'aventures comme Day of the Tentacle ou ceux de la société Lankhor.» Cette dernière, qui a fermé fin décembre, a soutenu le site dès le début. «D'autres, comme Lucasart ou Bitmap Brothers, nous ont envoyé des mails pleins de textes de loi et de copyright pour nous demander d'ôter la possibilité de télécharger leurs jeux. Ce que nous avons fait. Nous sommes de toute façon dans un flou juridique qui n'a pas l'air d'ennuyer grand monde.» Loin de se contenter de mettre à disposition les jeux, abandonware-france.org constitue une encyclopédie sur cette époque pas si lointaine. «Nous parlons de la musique ou des scénarios, explique Olivier Cassou. Nous mettons en ligne des articles de la revue mythique Tilt. Lire des articles s'extasiant sur les magnifiques graphismes en 16 couleurs de tel jeu aide à relativiser l'engouement actuel.» Il faudra s'y faire, le même sort est en effet réservé aux jeux que nous trouvons aujourd'hui révolutionnaires et peut-être même aux articles qui en parlent.

CARIO Erwan

www.abandonware-france.org/ www.theunderdogs.org/

0 COMMENTAIRES

0 suivent la conversation

[Plus récents](#) | [Plus anciens](#) | [Top commentaires](#)

